

ратного комплекса на предприятиях связи в качестве установки для безбумажной обработки телеграмм, с последующей передачей их на пункты коммутации сообщений (ЦКС). Комплекс обеспечит высокую стабильность скорости и качество при такой работе, несравнимое с механическим телеграфным аппаратом.

Драйвер может быть также использован коротковолновиками для работы в режиме телетайпа на передачу заранее набранных сообщений или прямой работы в эфире.

Все замечания по статье и идеи о новых областях применения можно направить автору по адресу: 612220, Кировская обл., г. Яранск, а/я 2, Таланову Сергею Павловичу.

Ю. КОТОВ

(Москва)

Простое соединение ПЭВМ типа IBM PC и БК-0010

На фоне преимущественного распространения ПЭВМ типа IBM PC машины малой мощности, вроде БК-0010, «Микроши» или других 8-разрядных бытовых компьютеров, остаются значительно более дешевыми и доступными; именно с них начинается «народная компьютеризация» да и учебный процесс в школах по соответствующим предметам. Применимы малые ПЭВМ и в проектировании, на производстве для решения ненсложных задач — таких, для которых привлечение ПЭВМ большей мощности и стоимости было бы расточительно. Но в ситуации использования ПЭВМ разной мощности возникает естественная задача, если непереносимости программного обеспечения с одних машин на другие в полном объеме, то передачи информации и оперативного сопряжения, когда одна машина может быть главной, а другая вспомогательной — использоваться для предварительной подготовки информации, просмотра результатов одним пользователем при работе на основной ПЭВМ другого, для управления дополнительным оборудованием и т. д. В учебном процессе и даже в профессиональном (или пользовательском) программировании при личном владении малой ПЭВМ учащийся или пользователь может дома подготавливать информацию или, на совместном языке, программы, части программ, затем пересыпать их на ПЭВМ большей мощности и там доотлаживать и включать в эксплуатацию (или сдавать преподавателю).

Довольно эффективна передача информации через диски, хотя само подключение дисковода, да еще совместимого с дисководом IBM PC, довольно сложное и дорогое мероприятие. Да и не всегда «дисковый обмен» заменяет оперативную связь.

Электрически персональные компьютеры соединяют, как известно, различным обра-

зом — даже с использованием модемов и телефонной связи. Более сложна задача сопряжения одной ПЭВМ большей мощности с несколькими малыми, что требует какой-то — программной или электронной — коммутации. Сопряжение в рамках выпускашегося КУВТа центральной ПЭВМ ДВК-2 с малыми БК-0010 вылилось в целую плату, вставляемую в корпус ДВК-2 и по размерам такую же, как плата всей основной электроники той же ДВК-2, да еще и в 12 дополнительных схем в корпусах, подключающихся к БК0010.

В условиях же кризиса и беспредела в отношении взвинчивания цен — тем более различными кооперативами и «умельцами» — автором была поставлена задача максимально простого сопряжения БК-0010 с ПЭВМ типа IBM PC.

Соединение производится напрямую, через параллельные порты. БК-0010, как известно, имеет такой порт на 16 входных и 16 выходных разрядов. Типовая IBM PC имеет «неполный» параллельный порт, с 8 выходными информационными линиями, а также некоторыми выходными и некоторыми входными управляющими (и контрольными) линиями. Этот порт обычно используется для управления печатающим устройством, иногда — графопостроителем. На нижнем уровне информационные и управляющие разряды работают одинаково; напряжение на линиях (2,5—5 В) соответствует напряжениям, принятым в БК-0010 (стандарт ТТЛ). В 25-контактном разъеме параллельного порта IBM PC найдены пять контактов для входных сигналов. ПЭВМ БК-0010, питающаяся через трансформатор, электрически изолирована от «земли», так что соединение общего вывода двух машин проблем не вызывает.

Альтернативное использование последовательного интерфейса хотя и уменьшает

ратного комплекса на предприятиях связи в качестве установки для безбумажной обработки телеграмм, с последующей передачей их на пункты коммутации сообщений (ЦКС). Комплекс обеспечит высокую стабильность скорости и качество при такой работе, несравнимое с механическим телеграфным аппаратом.

Ю. КОТОВ

(Москва)

Простое соединение ПЭВМ типа IBM PC и БК-0010

На фоне преимущественного распространения ПЭВМ типа IBM PC машины малой мощности, вроде БК-0010, «Микроши» или других 8-разрядных бытовых компьютеров, остаются значительно более дешевыми и доступными; именно с них начинается «народная компьютеризация» да и учебный процесс в школах по соответствующим предметам. Применимы малые ПЭВМ и в проектировании, на производстве для решения ненсложных задач — таких, для которых привлечение ПЭВМ большей мощности и стоимости было бы расточительно. Но в ситуации использования ПЭВМ разной мощности возникает естественная задача, если непереносимости программного обеспечения с одних машин на другие в полном объеме, то передачи информации и оперативного сопряжения, когда одна машина может быть главной, а другая вспомогательной — использоваться для предварительной подготовки информации, просмотра результатов одним пользователем при работе на основной ПЭВМ другого, для управления дополнительным оборудованием и т. д. В учебном процессе и даже в профессиональном (или пользовательском) программировании при личном владении малой ПЭВМ учащийся или пользователь может дома подготовливать информацию или, на совместном языке, программы, части программ, затем пересыпать их на ПЭВМ большей мощности и там доотлаживать и включать в эксплуатацию (или сдавать преподавателю).

Довольно эффективна передача информации через диски, хотя само подключение дисковода, да еще совместимого с дисководом IBM PC, довольно сложное и дорогое мероприятие. Да и не всегда «дисковый обмен» заменяет оперативную связь.

Электрически персональные компьютеры соединяют, как известно, различным обра-

зом — даже с использованием модемов и телефонной связи. Более сложна задача сопряжения одной ПЭВМ большей мощности с несколькими малыми, что требует какого-то — программной или электронной — коммутации. Сопряжение в рамках выпускашегося КУВТа центральной ПВМ ДВК-2 с малыми БК-0010 вылилось в целую плату, вставляемую в корпус ДВК-2 и по размерам такую же, как плата всей основной электроники той же ДВК-2, да еще и в 12 дополнительных схем в корпусах, подключающихся к БК0010.

В условиях же кризиса и беспредела в отношении взвинчивания цен — тем более различными кооперативами и «умельцами» — автором была поставлена задача максимально простого сопряжения БК-0010 с ПЭВМ типа IBM PC.

Соединение производится напрямую, через параллельные порты. БК-0010, как известно, имеет такой порт на 16 входных и 16 выходных разрядов. Типовая IBM PC имеет «неполный» параллельный порт, с 8 выходными информационными линиями, а также некоторыми выходными и некоторыми входными управляемыми (и контрольными) линиями. Этот порт обычно используется для управления печатающим устройством, иногда — графопостроителем. На низовом уровне информационные и управляющие разряды работают одинаково; напряжение на линиях (2,5—5 В) соответствует напряжениям, принятым в БК-0010 (стандарт ТТЛ). В 25-контактном разъеме параллельного порта IBM PC найдены пять контактов для входных сигналов. ПЭВМ БК-0010, питающаяся через трансформатор, электрически изолирована от «земли», так что соединение общего вывода двух машин проблем не вызывает.

Альтернативное использование последовательного интерфейса хотя и уменьшает

количество проводов для связи, но вызывает дополнительные вопросы. Для оптронной схемы согласования нужно «нестандартное» напряжение ± 16 вольт. В стандартной БК-0010 на наружный разъем не выведены сигналы последовательного порта (хотя в схеме машинки соответствующий «порт» имеется, а в программе-мониторе, защищенной в ПЗУ, есть драйвер телеграфного канала).

В соответствии с имеющимися пятью входными (со стороны IBM) линиями и для уменьшения количества соединительных проводов было принято решение передавать (в обе стороны) за один раз по полбайта — по 4 разряда. Пятый разряд в каждую сторону используется как управляющий (так называемый стробирующий); этот же разряд при передаче в обратном направлении используется как сигнал готовности (ответный). Дополнительно один провод соединяет общие контакты («землю»). Всего 11 проводов. Из покупных деталей может понадобиться разве что 25-контактный разъем для ПЭВМ IBM (не обязательно с позолоченными иголками); разъем для подключения к БК-0010 в ее комплекте имеется. Кроме этого, можно перепаять разъем-заглушку, даваемый для тестовой проверки машины. Для экспериментов при сблюдении должной осторожности можно обойтись без разъема к IBM PC, индивидуально вставляя в дырочки залуженные концы проводов.

Согласно распределению контактов в обоих разъемах (их номера оттиснуты на той стороне разъемов, где производится пайка) соединение таково:

Номера контактов	IBM PC
1	
2	
3	
4	
5	
15	
13	
12	
10	
11	
18—25	

«Строб» от IBM IC ведет к 8-му входному разряду БК, «строб» от БК-0010 берется от 4-го выходного разряда БК.

IBM PC могут иметь варианты вывода на разъем каналов COM1 или COM2. Обычно задействован COM1 и порты с 16-ричными адресами 378, 379, 37A. Порт 378 — регистр выходных данных параллельного интерфейса, его разряды 0—7 выведены на контакты разъема 2—9. Порт 379 — регистр статуса (входной); в прочитанном из него байте

разряды 3, 4, 5, 6, 7 соответствуют контактам 15, 13, 12, 10, 11 разъема. При выводе на печать они соответствуют сигналам « ошибкой », «устройство подключено », «нет бумаги », «подтверждение приема символа », «устройство занято ». Важно заметить, что 7-й разряд в порту инвертируется, т. е. принимает противоположное значение переданному. Кроме того, все сигналы в БК инвертируются, т. е. логический нуль соответствует напряжению 5В, а единица — низкому уровню. Из младших, неиспользуемых разрядов порта обычно читаются единицы. Потому после посылки нулевого кода от БК из порта прочтется 16-ричное число 7F; 16-ричное число 31 даст байт 87. Для выделения информационного полубайта (после проверки 3-го разряда) код надо сдвинуть направо на 4 разряда и произвести операцию ХОР («исключающее или») с операндом 8₍₁₆₎. Вместо сдвига код можно нацело разделить на 32.

Порт с адресом 37A — регистр управления (выходной); в нем можно использовать до 5 разрядов, хотя в данном случае применяется только нулевой (стробирующий) импульс.

Для посылки информации в порты 378 и 37A на языке Бейсик используются команды OUT a, k, где a — адрес порта, k — посылаемый код. Для чтения информации из порта используется функция K!=INP(a). На Ассемблере послать информацию в порт можно, например, командой OUT DX, AL, если предварительно в регистр DX занесен адрес порта, а в AL — нужный код. Читается

БК-0010	Назначение
B31	«строб» от IBM PC
B24	данные, 0 разряд от IBM
A24	» 1 разряд
B23	данные, 2 разряд
B17	» 3 разряд
B5	«строб» от БК-0010
A16	данные, 0 разряд от БК
A13	» 1 разряд
B12	» 2 разряд
B10	» 3 разряд
A11	«общий»

информация, например, командой IN AL, DX (в DX также предварительно заслан адрес, в AL будет результат).

Со стороны БК-0010, как известно, входной и выходной порт имеет восьмеричный адрес 177714 — формально являющийся как бы адресом одной из ячеек оперативной памяти (в IBM PC адресация портов отделена от адресации оперативной памяти). На Бейсике для посылки информации в «порт» используется инструкция

количество проводов для связи, но вызывает дополнительные вопросы. Для оптронной схемы согласования нужно «нестандартное» напряжение ± 16 вольт. В стандартной БК-0010 на наружный разъем не выведены сигналы последовательного порта (хотя в схеме машинки соответствующий «порт» имеется, а в программе-мониторе, зашитой в ПЗУ, есть драйвер телеграфного канала).

В соответствии с имеющимися пятью входными (со стороны IBM) линиями и для уменьшения количества соединительных проводов было принято решение передавать (в обе стороны) за один раз по полбайта — по 4 разряда. Пятый разряд в каждую сторону используется как управляющий (так называемый стробирующий); этот же разряд при передаче в обратном направлении используется как сигнал готовности (ответный). Дополнительно один провод соединяет общие контакты («землю»). Всего 11 проводов. Из покупных деталей может понадобиться разве что 25-контактный разъем для ПЭВМ IBM (не обязательно с позолоченными иголками); разъем для подключения к БК-0010 в ее комплекте имеется. Кроме этого, можно перепаять разъем-заглушку, даваемый для тестовой проверки машины. Для экспериментов при соблюдении должной осторожности можно обойтись без разъема к IBM PC, индивидуально вставляя в дырочки залуженные концы проводов.

Согласно распределению контактов в обоих разъемах (их номера оттиснуты на той стороне разъемов, где производится пайка) соединение таково:

Номера контактов	IBM PC
1	
2	
3	
4	
5	
15	
13	
12	
10	
11	
18—25	

«Строб» от IBM IC ведет к 8-му входному разряду БК, «строб» от БК-0010 берется от 4-го выходного разряда БК.

IBM PC могут иметь варианты вывода на разъем каналов COM1 или COM2. Обычно задействован COM1 и порты с 16-ричными адресами 378, 379, 37A. Порт 378 — регистр выходных данных параллельного интерфейса, его разряды 0—7 выведены на контакты разъема 2—9. Порт 379 — регистр статуса (входной); в прочитанном из него байте

разряды 3, 4, 5, 6, 7 соответствуют контактам 15, 13, 12, 10, 11 разъема. При выводе на печать они соответствуют сигналам «ошибка», «устройство подключено», «нет бумаги», «подтверждение приема символа», «устройство занято». Важно заметить, что 7-й разряд в порту инвертируется, т. е. принимает противоположное значение переданному. Кроме того, все сигналы в БК инвертируются, т. е. логический нуль соответствует напряжению 5В, а единица — низкому уровню. Из младших, неиспользуемых разрядов порта обычно читаются единицы. Потому после посылки нулевого кода от БК из порта прочтется 16-ричное число 7F; 16-ричное число 31 даст байт 87. Для выделения информационного полубайта (после проверки 3-го разряда) код надо сдвинуть направо на 4 разряда и произвести операцию XOR («исключающее или») с операндом $8_{(16)}$. Вместо сдвига код можно нацело разделить на 32.

Порт с адресом 37A — регистр управления (выходной); в нем можно использовать до 5 разрядов, хотя в данном случае применяется только нулевой (стробирующий) импульс.

Для посылки информации в порты 378 и 37A на языке Бейсик используются команды OUT a, k, где a — адрес порта, k — посылаемый код. Для чтения информации из порта используется функция $k!=INP(a)$. На Ассемблере послать информацию в порт можно, например, командой OUT DX, AL, если предварительно в регистр DX занесен адрес порта, а в AL — нужный код. Читается

БК-0010	Назначение
B31	«строб» от IBM PC
B24	данные, 0 разряд от IBM
A24	» 1 разряд
B23	данные, 2 разряд
B17	» 3 разряд
B5	«строб» от БК-0010
A16	данные, 0 разряд от БК
A13	» 1 разряд
B12	» 2 разряд
B10	» 3 разряд
A11	«общий»

информация, например, командой IN AL, DX (в DX также предварительно заслан адрес, в AL будет результат).

Со стороны БК-0010, как известно, входной и выходной порт имеет восьмеричный адрес 177714 — формально являющийся как бы адресом одной из ячеек оперативной памяти (в IBM PC адресация портов отделена от адресации оперативной памяти). На Бейсике для посылки информации в «порт» используется инструкция

POKE&O177714, kod %; для чтения — функция: kod % = PEEK (&O177714).

При организации процесса на низком уровне программы обмена информацией сами должны посыпать и принимать информацию, управляющие и ответные сигналы, ждать друг друга и осуществлять взаимную синхронность работы. В то же время для программиста остается больше свободы, чем при попытках использования функций операционной системы или BIOS, либо же таких «готовых» операторов Бейсика, как LPRINT.

Передача информации по полбайта, конечно, медленнее, чем по байту; в направлении от IBM к БК организовать побайтовую передачу в принципе не сложнее, хотя надо протаскивать больше соединительных проводов.

Целые числа в ПЭВМ обоих типов кодируются одинаково и, кроме упомянутой выше перекодировки, при чтении из порта 379 другой перекодировки не требуется: надо только разделить число на полубайты и затем слить их обратно. При передаче символьной информации надо иметь в виду, что русские буквы и специальные символы псевдографики во второй половине таблицы кодов кодируются различно; в частности, в БК русские буквы — не по алфавиту. Потому для кодов, чье числовое значение больше 127, нужна перекодировка.

Ниже приводим текст простых программ на Бейсике (для ПЭВМ IBM PC выбран вариант Турбо-Бейсика) — для передачи массива чисел из БК-0010 к IBM.

1 ТЕСТОВАЯ ПРОГРАММА ПЕРЕСЫЛКИ МАССИВА ЧИСЕЛ ИЗ БК В IBM (В БК-0010)
2 DIM A%(100)
3 DATA 1,0,-1,123,436,.....
4 FOR I%=1 TO 8
5 READ A%(I%)
6 NEXT
9 POKE &o177714,0%
10 INPUT "Введите номер первого параметра и кол-во чисел"; A1%,A2%
11 I1%=A1%
12 C%-A%(I1%)
13 C1%=(C% AND &o77777)\256%
14 IF C%<0% THEN C1%=C1%+128%
15 C2%=C% AND &o377
16 ? I1%;C%;C1%;C2%
17 D%=C1%
18 GOSUB 100
19 D%-C2%
20 GOSUB 100
21 I1%=I1%+1%
22 IF I1%<=A2% GOTO 12
23 POKE &o177714,1%
24 ? "Конец; передано"; i1%-1%; "чисел"
25 STOP
100 D1%=D%\16%
101 J%=0%
102 IF PEEK(&o177714)<256% GOTO 102
103 POKE &o177714,D1%+16%
104 IF PEEK(&o177714)>255% GOTO 104
105 POKE &o177714,0%

'Задание массива для пересылки
'Очистка "порта"
'Выделение числа из массива
'Выделение байта
'Добавить знак
'Выделение второго байта
'При желании вывод на экран
'Передача первого байта
'Передача второго байта
'Движение в массиве
'К передаче следующего числа
'Сигнал конца передачи
'Останов или продолжение программы
'Подпрограмма передачи байта; выделение полубайта
'Ожидание от IBM
'Посылка кода с упр. битом
'Ожидание
'Сигнал в IBM

POKE&O177714, kod %; для чтения — функция: kod % = PEEK (&O177714).

При организации процесса на низком уровне программы обмена информацией сами должны посыпать и принимать информацию, управляющие и ответные сигналы, ждать друг друга и осуществлять взаимную синхронность работы. В то же время для программиста остается больше свободы, чем при попытках использования функций операционной системы или BIOS, либо же таких «готовых» операторов Бейсика, как LPRINT.

Передача информации по полбайта, конечно, медленнее, чем по байту; в направлении от IBM к БК организовать побайтовую передачу в принципе не сложнее, хотя надо протаскивать больше соединительных проводов.

Целые числа в ПЭВМ обоих типов кодируются одинаково и, кроме упомянутой выше перекодировки, при чтении из порта 379 другой перекодировки не требуется: надо только разделить число на полубайты и затем слить их обратно. При передаче символьной информации надо иметь в виду, что русские буквы и специальные символы псевдографики во второй половине таблицы кодов кодируются различно; в частности, в БК русские буквы — не по алфавиту. Потому для кодов, чье числовое значение больше 127, нужна перекодировка.

Ниже приводим текст простых программ на Бейсике (для ПЭВМ IBM PC выбран вариант Турбо-Бейсика) — для передачи массива чисел из БК-0010 к IBM.

```
1      ТЕСТОВАЯ ПРОГРАММА ПЕРЕСЫЛКИ МАССИВА ЧИСЕЛ ИЗ БК В IBM (В БК-0010)
2 DIM A%(100)                                'Задание массива для пересылки
3 DATA 1,0,-1,123.436,.....
4 FOR I%=1 TO 8
5 READ A%(I%)
6 NEXT
7 POKE &o177714,0%                          'Очистка "порта"
8 INPUT "Введите номер первого параметра и кол-во чисел"; A1%,A2%
9 I1%=A1%
10 C%-=A%(I%)                                 'Выделение числа из массива
11 C1%=(C% AND &o77777)\256%                'Выделение байта
12 IF C%<0% THEN C1%=C1%+128%               'Добавить знак
13 C2%=C% AND &o377                           'Выделение второго байта
14 ? I1%;C%;C1%;C2%                         'При желании вывод на экран
15 D%=C1%
16 GOSUB 100                                    'Передача первого байта
17 D%=C2%
18 GOSUB 100                                    'Передача второго байта
19 I1%=I1%+1%                                  'Движение в массиве
20 IF I1%<=A2% GOTO 12                        'К передаче следующего числа
21 POKE &o177714,1%                           'Сигнал конца передачи
22 ? "Конец; передано"; i1%-1%; "чисел"
23 STOP                                         'Останов или продолжение программы
24 D1%=D%\16%                                 'Подпрограмма передачи байта; выделение полубайта
25 J%=0%
26 IF PEEK(&o177714)<256% GOTO 102          'Ожидание от IBM
27 POKE &o177714,D1%+16%                      'Посылка кода с упр. битом
28 IF PEEK(&o177714)>255% GOTO 104          'Ожидание
29 POKE &o177714,0%                           'Сигнал в IBM
```

106 J% = J% + 1%
107 D1% = D% MOD 16%
108 IF J% = 1% GOTO 102
109 RETURN

'Выделение другого полубайта
'к передаче второго полубайта

ПРОГРАММА ПЕРЕСЫЛКИ МАССИВА ЦЕЛЫХ ЧИСЕЛ ИЗ БК В IBM

dim m(100)
CLS
OUT &H37A,0
INPUT "Ожидание": t%
J% = 1: JJ% = 0
10 JJJ% = 0
16 OUT &H37A,1
20 K% = INP(&H379): if K% = &H6f goto 80
IF (K% AND &H8) <> 0 GOTO 20
K% = INP(&H379): K% = K% XOR &H7F: K1% = K% \ 16
OUT &H37A,0
30 K% = INP(&H379): IF (K% AND &H8) = 0 GOTO 30
JJJ% = JJJ% + 1: IF JJJ% = 1 THEN K2% = K1%: GOTO 16
KK% = K2% * 16 + K1%
IF JJ% = 0 THEN KKK% = KK%: GOTO 55
c% = (kkk% and &H7f) * 256 + kk%
if (kkk% and &H80) <> 0 then c% = c% or &H8000
? J%; c%
M(J%) = c%: J% = J% + 1
IF J% > 100 GOTO 60
55 jj% = 1 - jj%: GOTO 10
60 ? "Переполнение массива": 1% = a2%: STOP
80 ? "Конец; передано чисел": j% - 1
..... продолжение программы

'В этот массив пересылка
'Обнулить "порт"
'Запустить прог. в БК
'Разрешение в БК
'Ожидание кода от БК
'Прием и преобр. кода
'Сигнал в БК
'Ожидание продвижения от БК
'Надо ли второй полубайт?
'Монтаж байта
'Монтаж числа
'Если отрицательное
'По желанию - вывод на экран
'Занесение в массив
'Если переполнение массива
'К приему следующего числа
'Обработка переполнения массива
'Принят код конца передачи

107

Программы можно запустить в любой последовательности, и они (передающая и приемная) затем ждут друг друга и продвигаются в работе синхронно, посыпая и контролируя управляющие и ответные сигналы. Кстати, для некоторых вариантов можно несколько ускорить работу программы, передавая информацию и при единичном, и при нулевом управляющем (стробирующем) сигнале. В программах же, приведенных ниже, информационный сигнал при выключенном стробе используется для передачи признака окончания работы (вся ин-

формация передана). Он же может использоваться для передачи контрольной информации (разряда четности или др.). Сходным образом устроены программы передачи от IBM к БК.

Более быструю передачу обеспечивают, конечно, машинные программы; для IBM PC их можно подготовить на Ассемблере, для БК — непосредственно в машинных кодах.

Более сложные программы (очевидно, со стороны БК — в машинных кодах) подготовлены для передачи текстов бейсиковых

106 J%=J%+1%
107 D1%=D% MOD 16%
108 IF J%=1% GOTO 102
109 RETURN

'Выделение другого полубайта
'К передаче второго полубайта

ПРОГРАММА ПЕРЕСЫЛКИ МАССИВА ЦЕЛЫХ ЧИСЕЛ ИЗ БК В IBM

```
dim m(100)                                'В этот массив пересылка
CLS
OUT &H37A,0                                  'Обнулить "порт"
INPUT "Ожидание":t%
J%=1: JJ%=0
10 JJJ%=0
16 OUT &H37A,1                                'Разрешение в БК
20 K%=INP(&H379): if K%=&h6f goto 80      'Ожидание кода от БК
IF (K% AND &H8)<>0 GOTO 20
K%=INP(&H379): K%=K% XOR &H7F: K1%=K%\16   'Прием и преобр. кода
OUT &H37A,0                                  'Сигнал в БК
30 K%=INP(&H379): IF (K% AND &H8)=0 GOTO 30    'Ожидание продвижения от БК
JJJ%=JJJ%+1: IF JJJ%=1 THEN K2%=K1%:GOTO 16  'Надо ли второй полубайт?
K2%=K2%*16+K1%                               'Монтаж байта
IF JJ%=0 THEN KKK%=KK%: GOTO 55
c%=(kkk% and &h7f)*256+kk%
if (kkk% and &h80)<>0 then c%=c% or &h8000  'Монтаж числа
? J%; c%
M(J%)=c%:          J%=J%+1                  'Если отрицательное
IF J%>100 GOTO 60                            'По желанию - вывод на экран
55 jj%=1-jj%:      GOTO 10                  'Занесение в массив
60 ? "Переполнение массива": 1%-a2%: STOP   'Если переполнение массива
                                                'К приему следующего числа
                                                'Обработка переполнения массива
80 ? "Конец; передано чисел": j%-1          'Принят код конца передачи
..... продолжение программы .....
```

Программы можно запустить в любой последовательности, и они (передающая и приемная) затем ждут друг друга и продвигаются в работе синхронно, посыпая и контролируя управляющие и ответные сигналы. Кстати, для некоторых вариантов можно несколько ускорить работу программ, передавая информацию и при единичном, и при нулевом управляющем (стробирующим) сигнале. В программах же, приведенных ниже, информационный сигнал при выключенном стробе используется для передачи признака окончания работы (вся ин-

формация передана). Он же может использоваться для передачи контрольной информации (разряда четности или др.). Сходным образом устроены программы передачи от IBM к БК.

Более быструю передачу обеспечивают, конечно, машинные программы; для IBM PC их можно подготовить на Ассемблере, для БК — непосредственно в машинных кодах.

Более сложные программы (очевидно, со стороны БК — в машинных кодах) подготовлены для передачи текстов бейсиковых

программ. Известно, что при загрузке бейсиковой программы в память БК она там хранится в специальном виде: команды (операторы) заменены условными численными кодами, последовательные строки расположены в «случайном» порядке (обусловленном порядком их ввода и редактирования), а номера строк и адреса их размещения располагаются в специальной таблице — ближе к старшим адресам доступной памяти. Для вывода набора данных с последовательными строками необходима некоторая реконструкция программы, подобная той, которая совершается при действии оператора LIST. Кстати, отдельные блоки операционной системы БК-0010 можно использовать в программе реконструкции. Аналогично при приеме программы на Бейсике от IBM PC в БК надо ее ввести в память соответствующим образом, построить таблицу адресов строк и др.

Были и другие предложения, например, действовать через файлы с расширением ASC., т. е. передавать информацию как содержимого файла, записанного прежде командой SAVE, или сформировать такой файл, который затем будет читаться командой LOAD.

Отдельный вопрос о частичной совместимости Бейсиков, особенно если иметь в виду Бейсик БК-0010-01 и Турбо-Бейсик. Турбо-

Бейсик позволяет (как в БК) нумеровать все строки (но не сортирует их по номерам) и большинство операторов БК обрабатывает правильно. Есть разница, например, в последовательности параметров для операторов LOCATE (да и рабочее число строк и столбцов другое), но это отдельные детали. Список подобных отличий и ограничений можно продолжить. Более постоянная особенность — различия в обработке синтаксиса. БК как бы игнорирует пробелы в записи инструкций и программисты пользуются их устранением для экономии памяти, слияя операторы (команды) с именами переменных и т. д. Турбо-Бейсик же такой «каши» не допускает. С другой стороны, в БК-0010 оказываются недопустимыми такие переменные, как IN или RU.

Некоторые отличия можно подправить или компенсировать специальной программой типа «претранслятора» или «конвертера».

Работа показала, что при соблюдении специальной инструкции несложные программы, работающие на БК, оказываются обрабатываемыми и Турбо-Бейсиком.

Связь разных ЭВМ на программном уровне позволяет не ограничиваться задачами пересылки данных или программ, но и создавать пары совместно работающих программ с различным разделением задач между машинами.

ВНИМАНИЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ УКНЦ (МС0202), АГАТ 7/9 (НГМД 532301)

Научно-производственный центр «Тема» предлагает для школ, лицеев, гимназий, педагогических училищ и ПТУ следующие программные продукты:

Тесты для детей 7—9 лет

Тесты для профессиональной ориентации (8—11 кл.)

Специализированные тесты для диагностики умственного развития (7—11 кл.)

Обучающие и контролирующие курсы:

Математика (2—3 кл.)

Русский язык (2—3 кл.)

Алгебра (9—11 кл.)

Геометрия (9—11 кл.)

Системные программы

Программное обеспечение можно приобрести как наложенным платежом (безналичная форма расчета), так и по перечислению.

По заявке бесплатно высыпаются каталог программных средств и наложенным платежом демонстрационная дискета

Заказы принимаются по адресу:

Россия, 346407, г. Новочеркасск, Ростовская обл., ул. Ленгника, д. 9.

НЦП «Тема», отдел информатики.

Тел.: 863-52-47209 (45349, 46225)

Украина, г. Горловка, Донецкой обл.

Тел.: 062-42-20081

Не забудьте в заявке указать тип ЭВМ и дисковода!

Разрабатываем программы по вашему заказу.

Ждем ваших заявок и предложений.

программ. Известно, что при загрузке бейсиковской программы в память БК она там хранится в специальном виде; команды (операторы) заменены условными численными кодами, последовательные строки расположены в «случайном» порядке (обусловленном порядком их ввода и редактирования), а номера строк и адреса их размещения располагаются в специальной таблице — ближе к старшим адресам доступной памяти. Для вывода набора данных с последовательными строками необходима некоторая реконструкция программы, подобная той, которая совершается при действии оператора LIST. Кстати, отдельные блоки операционной системы БК-0010 можно использовать в программе реконструкции. Аналогично при приеме программы на Бейсике от IBM PC в БК надо ее ввести в память соответствующим образом, построить таблицу адресов строк и др.

Были и другие предложения, например, действовать через файлы с расширением ASC., т. е. передавать информацию как содержимого файла, записанного прежде командой SAVE, или сформировать такой файл, который затем будет читаться командой LOAD.

Отдельный вопрос о частичной совместности Бейсиков, особенно если иметь в виду Бейсик БК-0010-01 и Турбо-Бейсик. Турбо-

Бейсик позволяет (как в БК) нумеровать все строки (но не сортирует их по номерам) и большинство операторов БК обрабатывает правильно. Есть разница, например, в последовательности параметров для операторов LOCATE (да и рабочее число строк и столбцов другое), но это отдельные детали. Список подобных отличий и ограничений можно продолжить. Более постоянная особенность — различия в обработке синтаксиса. БК как бы игнорирует пробелы в записи инструкций и программисты пользуются их устранением для экономии памяти, сливая операторы (команды) с именами переменных и т. д. Турбо-Бейсик же такой «каши» не допускает. С другой стороны, в БК-0010 оказываются недопустимыми такие переменные, как IN или RU.

Некоторые отличия можно подправить или компенсировать специальной программой типа «претранслятора» или «конвертера».

Работа показала, что при соблюдении специальной инструкции несложные программы, работающие на БК, оказываются обрабатываемыми и Турбо-Бейсиком.

Связь разных ЭВМ на программном уровне позволяет не ограничиваться задачами пересылки данных или программ, но и создавать пары совместно работающих программ с различным разделением задач между машинами.

ВНИМАНИЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ УКНЦ (МС0202), АГАТ 7/9 (НГМД 532301)

Научно-производственный центр «Тема» предлагает для школ, лицеев, гимназий, педагогических училищ и ПТУ следующие программные продукты:

Тесты для детей 7—9 лет

Тесты для профессиональной ориентации (8—11 кл.)

Специализированные тесты для диагностики умственного развития (7—11 кл.)

Обучающие и контролирующие курсы:

Математика (2—3 кл.)

Русский язык (2—3 кл.)

Алгебра (9—11 кл.)

Геометрия (9—11 кл.)

Системные программы

Программное обеспечение можно приобрести как наложенным платежом (безналичная форма расчета), так и по перечислению.

По заявке бесплатно высыпаются каталог программных средств и наложенным платежом демонстрационная дискета

Заказы принимаются по адресу:

Россия, 346407, г. Новочеркасск, Ростовская обл., ул. Ленгниха, д. 9.
НЦП «Тема», отдел информатики.

Тел.: 863-52-47209 (45349, 46225)

Украина, г. Горловка, Донецкой обл.

Тел.: 062-42-20081

Не забудьте в заявке указать тип ЭВМ и дисковода!

Разрабатываем программы по вашему заказу.

Ждем ваших заявок и предложений.